



MANUEL D'UTILISATION

WWW.SMALLCAB.NET

TABLE DES MATIÈRES

1. Lancement d'un jeu.....	page 3
1.1. Sélection.....	page 3
1.2 Ajout d'un crédit pendant le jeu.....	page 3
1.3. Retour au menu.....	page 3
2. Paramétrage de la carte.....	page 4
2.1. Accès aux paramètres.....	page 4
2.2. IO/TEST :.....	page 4
2.3. Change coins set.....	page 5
2.4. Exit game mode.....	page 5
2.5. Auto Exit.....	page 5
2.6. Select game mode.....	page 5
2.7. Game configuration.....	page 5
2.7.1. Difficulty & lifes (Réglage de la difficulté et du nombre de vies).....	page 6
2.7.2. Display/Hide game (Afficher et cacher des jeux).....	page 6
2.8. Book Keeping.....	page 7
2.9. Enregistrement des paramètres et redémarrage.....	page 7
2.10. Paramétrage d'origine et redémarrage.....	page 7
3. Schéma JAMMA utilisé.....	page 8

1. LANCEMENT D'UN JEU

1.1. Sélection

1 : Mettre un crédit

2 : A partir du menu de sélection, choisissez le jeu à l'aide du joystick :

Haut : Jeu précédent

Bas : Jeu suivant

Gauche : Page précédente

Droite : Page suivante

3 : Appuyer sur le bouton **A** du joueur 1 pour lancer le jeu.

1.2 Ajout d'un crédit pendant le jeu

L'ajout d'un crédit dépend du paramètre « **EXIT GAME MODE** »

Lorsque le paramètre est à « **START+COIN** » (valeur par défaut).

Mettez un crédit et celui-ci est directement pris en charge par le jeu.

Lorsque le paramètre est à « **MENU** »

Ajouter un crédit puis maintenez le bouton start du joueur 1 appuyé jusqu'à l'affichage d'un menu.

Ensuite, sélectionner « **Continue** » pour passer un crédit au jeu.

1.3. Retour au menu

Le retour au menu dépend du paramètre « **EXIT GAME MODE** »

Lorsque le paramètre est à « **START+COIN** » (valeur par défaut).

Maintenez le bouton **START** du joueur 1 et mettez un crédit pour revenir au menu de sélection des jeux.

Lorsque le paramètre est à « **MENU** »

Maintenir le bouton start du joueur 1 appuyé jusqu'à l'affichage d'un menu.

Ensuite, sélectionner « **Continue** » pour passer un crédit au jeu ou « **Exit** » pour revenir au menu de sélection des jeux.

2. PARAMÉTRAGE DE LA CARTE

2.1. Accès aux paramètres

En appuyant sur le bouton **SETTING** (Image 1) placé sur le côté de la PCB, vous arriverez au menu de paramétrage de la carte (Image 2).

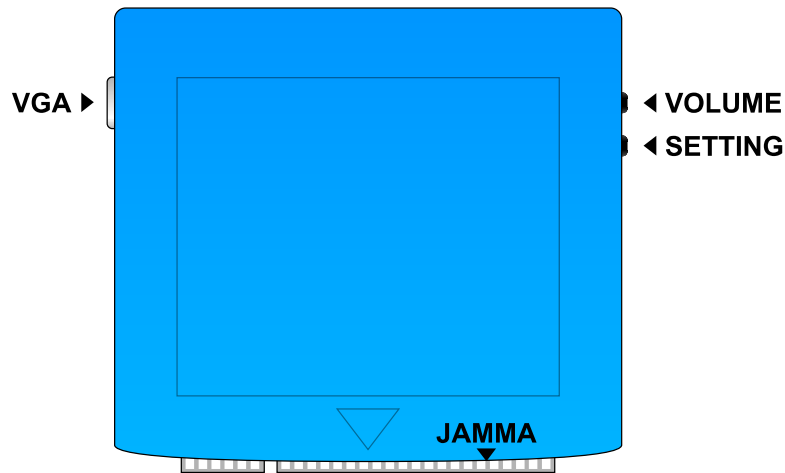


Image 1



Image 2

2.2. IO/TEST :

Cette option permet de tester les connexions de la carte (crédit, joystick, boutons). Avant le test la fonction est affichée en bleu clair, après le test elle est affichée en rouge. Lors de l'appuie, la fonction apparaît en jaune. (Image 3).



Image 3

2.3. Change coins set

Appuyer sur le bouton **A** pour changer le mode de gestion des crédits (une pièce donne un crédit, 2 pièces donnent un crédits, etc...)

2.4. Exit game mode

Appuyer sur le bouton **A** pour changer le mode de sortie de jeu.

START+COIN : Maintenir le bouton Start du joueur 1 appuyé tout en mettant un crédit pour quitter un jeu.

MENU : Maintenir le bouton start du joueur 1 appuyé jusqu'à l'affichage d'un menu. Ensuite, sélectionner « Continue » pour passer un crédit au jeu ou « Exit » pour revenir au menu de sélection des jeux.

2.5. Auto Exit

Appuyer sur le bouton **A** pour activer ou non la sortie automatique des jeux.

AFTER 3 MINUTES : Sort du jeu après 3 minutes sans jouer.

OFF : Pas de gestion du **AUTO EXIT**.

2.6. Select game mode

Appuyer sur le bouton **A** pour changer le mode de sélection de jeu.

WITH COIN : Sélection du jeu uniquement après avoir inséré un crédit.

ANY : Sélection d'un jeu sans avoir mis de crédit.

N.B: Quelque soit la valeur du paramètre il faudra mettre un crédit pour pouvoir lancer un jeu.

2.7. Game configuration

Appuyer sur le bouton **A** pour entrer dans ce menu de paramétrage (Image 4)



Image 4

2.7.1. Difficulty & lifes (Réglage de la difficulté et du nombre de vies)

Appuyer sur le bouton **A** pour entrer sur l'écran de paramétrage de la difficulté et du nombre de vies (Image 5). Déplacer le joystick pour sélectionner le jeu que vous souhaitez paramétrer.



Image 5

Appuyer sur le bouton **A** pour changer le niveau de difficulté.

Appuyer sur le bouton **B** pour changer le nombre de vies
(Attention, tous les jeux ne bénéficient pas de cette option)

Appuyer sur le bouton **C** pour appliquer le paramétrage du jeu en cours à tous les jeux de la carte.

Appuyer sur le bouton **D** pour sortir de cet écran de paramétrage.

2.7.2. Display/Hide game (Afficher et cacher des jeux)

Appuyer sur le bouton **B** pour entrer sur l'écran de paramétrage de l'affichage des jeux (Image 6). Déplacer le joystick pour sélectionner le jeu que vous souhaitez paramétrer.



Image 6

Appuyer sur le bouton **A** pour afficher/cacher le jeu sélectionné.

Appuyer sur le bouton **B** pour afficher tous les jeux.

Appuyer sur le bouton **C** pour cacher tous les jeux.

Appuyer sur le bouton **D** pour sortir de cet écran de paramétrage.

2.8. Book Keeping

La carte peut enregistrer le nombre de crédits (coins) utilisés, le total étant affiché en haut à droite du menu "Book Keeping". Si vous souhaitez réinitialiser le compteur de crédits (coins), vous devez entrer le mot de passe dans les cases à gauche. Le mot de passe par défaut est **55555555**. Avec le joystick, faites "haut" ou "bas" pour changer de chiffre et "droite" ou "gauche" pour sélectionner le suivant ou le précédent (Image 7).

Une fois la confirmation du mot de passe effectuée, vous pouvez réinitialiser le compteur de crédits (Coin Clear) ou changer le mot de passe (Change Password) (Image 8).

Pour changer le mot de passe, sélectionner "Change Password", entrer l'ancien mot de passe pour confirmation (Image 9), puis entrer le nouveau (Image 10).



Image 7



Image 8



Image 9



Image 10

2.9. Enregistrement des paramètres et redémarrage

Appuyer sur le bouton **A** pour enregistrer les paramètres, vous verrez apparaître l'écran ci dessous (Image 11).



Image 11

2.10. Paramétrage d'origine et redémarrage

Appuyer sur le bouton **A** pour rétablir les paramètres d'origine de la carte.

3. SCHÉMA JAMMA UTILISÉ

COTÉ COMPOSANT		COTÉ SOUDURE	
GND (Masse)	1	A	GND (Masse)
GND (Masse)	2	B	GND (Masse)
+5V	3	C	+5V
+5V	4	D	+5V
Non utilisé	5	E	Non utilisé
+12V	6	F	+12V
Non utilisé	7	H	Non utilisé
Non utilisé	8	J	Non utilisé
Non utilisé	9	K	Non utilisé
Haut parleur +	10	L	Haut parleur -
Non utilisé	11	M	Non utilisé
Vidéo - Rouge	12	N	Vidéo - Vert
Vidéo - Bleu	13	P	Vidéo - Synchro
Vidéo - GND (Masse)	14	R	Non utilisé
Non utilisé	15	S	Non utilisé
Coin J1 (Crédit)	16	T	Coin J2 (Crédit)
J1 - Start	17	U	J2 - Start
J1 - Haut	18	V	J2 - Haut
J1 - Bas	19	W	J2 - Bas
J1 - Gauche	20	X	J2 - Gauche
J1 - Droite	21	Y	J2 - Droite
J1 - Bouton 1	22	Z	J2 - Bouton 1
J1 - Bouton 2	23	a	J2 - Bouton 2
J1 - Bouton 3	24	b	J2 - Bouton 3
J1 - Bouton 4	25	c	J2 - Bouton 4
J1 - Bouton 5	26	d	J2 - Bouton 5
J1 - Bouton 6	27	e	J2 - Bouton 6
GND (Masse)	28	f	GND (Masse)