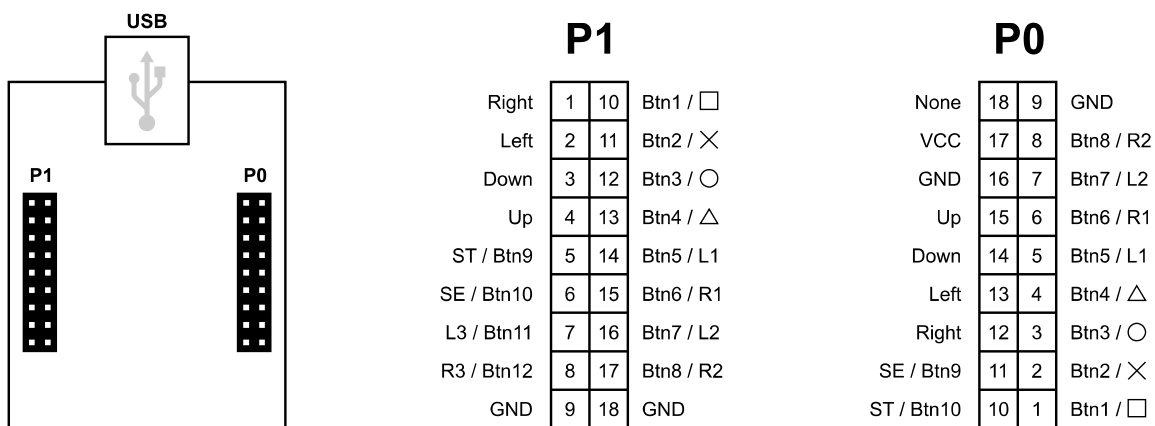


Schéma de câblage interface deux joueurs

Schéma de l'interface



P0 = Player 1 / P1 = Player 2

Exemple de cablage d'un bouton

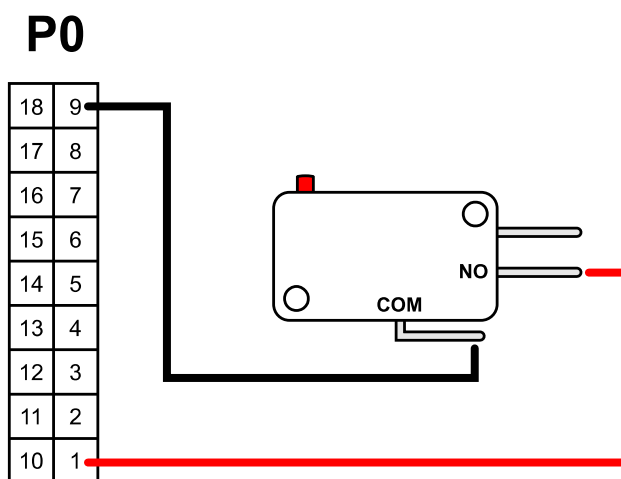


Schéma de cablage du joystick

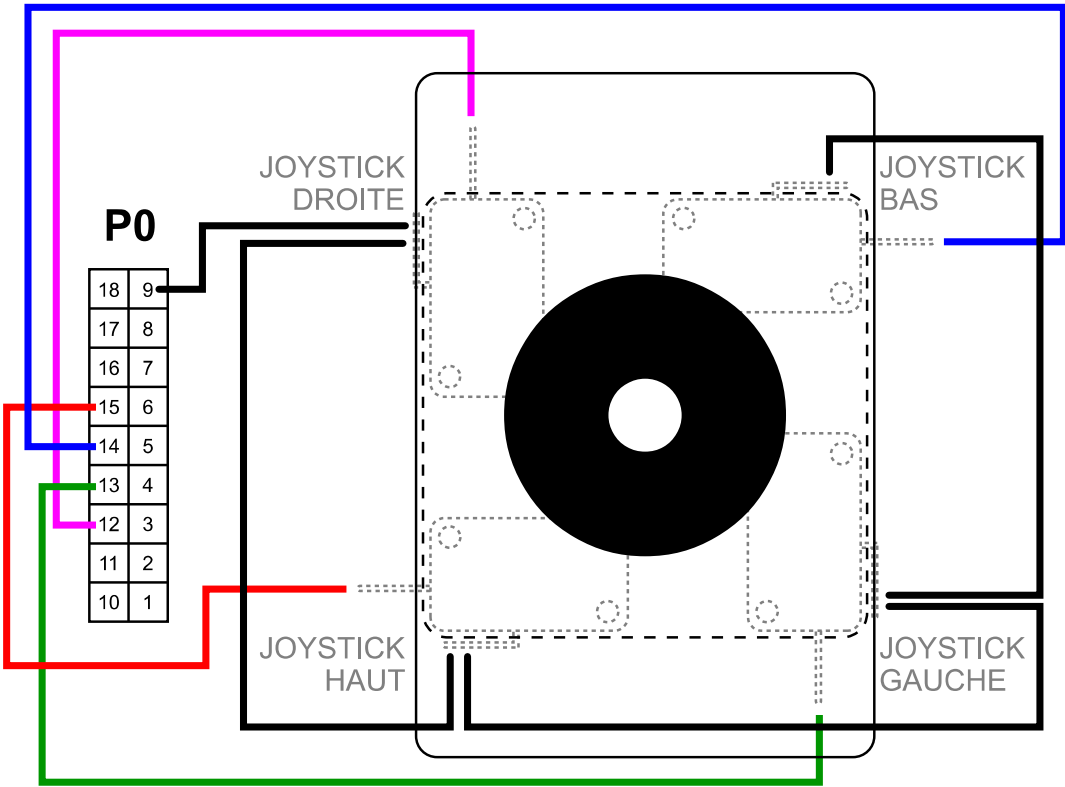
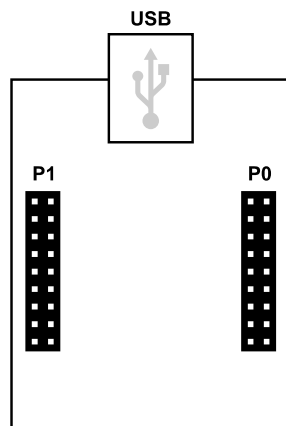


Schéma de câblage pour la distribution RaspBerry RecalBox



		P1		
Right	1	10	Y	
Left	2	11	B	
Down	3	12	A	
Up	4	13	X	
CREDIT	5	14	L	
START (2P)	6	15	R	
	7	16		
	8	17		
GND	9	18	GND	

		P0		
None	18	9	GND	
VCC	17	8		
GND	16	7	HOTKEY	
Up	15	6	R	
Down	14	5	L	
Left	13	4	X	
Right	12	3	A	
CREDIT	11	2	B	
START (1P)	10	1	Y	

P0 = Player 1 / P1 = Player 2

Cas du câblage d'un joystick avec connecteur 5 points

Correspondance des couleurs du câble 5 points

Jaune: Haut

Rouge: Bas

Noir: Droite

Vert: Gauche

Orange: Masse commune

Pour le joueur 1 (P0)

Le fil orange (masse commune) est à connecter sur le pin 16.

Le fil jaune (haut) est à connecter sur le pin 15.

Le fil rouge (bas) est à connecter sur le pin 14.

Le fil noir (droite) est à connecter sur le pin 12.

Le fil vert (gauche) est à connecter sur le pin 13.

Pour le joueur 2 (P1)

Le fil orange (masse commune) est à connecter sur le pin 9.

Le fil jaune (haut) est à connecter sur le pin 4.

Le fil rouge (bas) est à connecter sur le pin 3.

Le fil noir (droite) est à connecter sur le pin 1.

Le fil vert (gauche) est à connecter sur le pin 2.